

Mobiliser le langage oral :

- Oser entrer en communication:
 - ✓ Répondre aux sollicitations de l'adulte
 - ✓ Participer à un échange en respectant le sujet
 - ✓ Parler fort et devant tout le monde
- Echanger et réfléchir :
 - ✓ Comprendre et reformuler l'histoire «lettre biscotte mulote »
- Comprendre et apprendre :
 - ✓ Développer le vocabulaire des formes
 - ✓ Développer le vocabulaire de la marionnette

Mobiliser le langage écrit:

- Ecouter et comprendre
 - ✓ Ecouter et comprendre l'histoire
 - ✓ Participer aux échanges qui suivent l'écoute
 - ✓ Répondre aux questions sur l'histoire
- Commencer à produire des écrits
 - ✓ A partir des images réaliser une dictée à l'adulte
- Commencer à écrire tout seul
 - ✓ Traits verticaux et horizontaux
- Découvrir le principe alphabétique
 - ✓ Reconstituer le mot lettre et souris

Activités sportives:

- ✓ Lancer renvoyer (nettoyer la maison, les balles brulantes)
- ✓ Jeux de poursuite (lion gazelle, le beret)

PROJET :

Faire parler une marionnette
Album : lettre biscotte mulotte

Activités artistiques:

- ✓ Conter à l'aide d'une marionnette
- ✓ Art sur les souris
- ✓ Faire une marionnette
- ✓ Chanson sur les souris

Construire les premiers outils :

- Découvrir les nombres :
 - ✓ Construire la notion de quantité et d'unité
 - ✓ Apprendre des comptines numériques (1 à 3)
 - ✓ Dénombrer la quantité 2 et reconnaître le chiffre
- Explorer les formes et grandeurs
 - ✓ Trier des objets selon les formes
 - ✓ Apparier des solides par vue toucher
 - ✓ Réaliser des puzzles de 3 pièces
- Développer sa pensée logique
 - ✓ Jouer au loto avec des images de marionnettes

Explorer le monde:

- Le temps
 - ✓ Se repérer dans la journée à l'aide de repères
- L'espace
 - ✓ Comprendre pour distinguer : devant/ derrière, sur/sous
- Vivant / matière / objets :
 - ✓ Tenir une paire de ciseaux de manière correcte
 - ✓ Découvrir et s'approprier un outil : découper de la pâte à modeler