

## Mobiliser le langage oral :

- Oser entrer en communication:
  - ✓ Répondre aux sollicitations de l'adulte
  - ✓ Participer à un échange en respectant le sujet
  - ✓ Parler fort et devant tout le monde
- Echanger et réfléchir :
  - ✓ Comprendre et reformuler l'histoire «lettre biscotte mulote »
- Comprendre et apprendre :
  - ✓ Développer le vocabulaire des formes
  - ✓ Développer le vocabulaire de la marionnette

## Mobiliser le langage écrit:

- Ecouter et comprendre
  - ✓ Ecouter et comprendre l'histoire
  - ✓ Participer aux échanges qui suivent l'écoute
  - ✓ Répondre aux questions sur l'histoire
- Commencer à produire des écrits
  - ✓ A partir des images réaliser une dictée à l'adulte
- Commencer à écrire tout seul
  - ✓ Traits verticaux et horizontaux
- Découvrir le principe alphabétique
  - ✓ Reconstituer le mot lettre et souris

## Activités sportives:

- ✓ Lancer renvoyer (nettoyer la maison, les balles brulantes)
- ✓ Jeux de poursuite (lion gazelle, le beret)

## PROJET :

**Faire parler une marionnette**  
**Album : lettre biscotte mulotte**

## Activités artistiques:

- ✓ Conter à l'aide d'une marionnette
- ✓ Art sur les souris
- ✓ Faire une marionnette
- ✓ Chanson sur les souris

## Construire les premiers outils :

- Découvrir les nombres :
  - ✓ Construire la notion de quantité et d'unité
  - ✓ Apprendre des comptines numériques (1 à 3)
  - ✓ Dénombrer la quantité 2 et reconnaître le chiffre
- Explorer les formes et grandeurs
  - ✓ Trier des objets selon les formes
  - ✓ Apparier des solides par vue toucher
  - ✓ Réaliser des puzzles de 3 pièces
- Développer sa pensée logique
  - ✓ Jouer au loto avec des images de marionnettes

## Explorer le monde:

- Le temps
  - ✓ Se repérer dans la journée à l'aide de repères
- L'espace
  - ✓ Comprendre pour distinguer : devant/ derrière, sur/sous
- Vivant / matière / objets :
  - ✓ Tenir une paire de ciseaux de manière correcte
  - ✓ Découvrir et s'approprier un outil : découper de la pâte à modeler