

Mobiliser le langage oral :

- Oser entrer en communication:
 - ✓ Entrer en relation avec autrui
 - ✓ Participer aux regroupements
 - ✓ Réaliser des phrases correctes sans double sujet
- Echanger et réfléchir :
 - ✓ Comprendre et reformuler l'histoire «Le doudou de Boubou »
- Comprendre et apprendre :
 - ✓ Développer le vocabulaire du toucher
 - ✓ Développer le vocabulaire des sens

Mobiliser le langage écrit:

- Ecouter et comprendre
 - ✓ Ecouter et comprendre l'histoire
 - ✓ Répondre aux questions sur l'histoire
- Commencer à produire des écrits
 - ✓ A partir de la dernière image inventer la fin
- Commencer à écrire tout seul
 - ✓ Réaliser les ronds pour reprendre la forme des pompoms
- Découvrir le principe alphabétique
 - ✓ Reconstituer le mot doudou et fourmilier

Activités sportives:

- ✓ Coordonner ses gestes et ses déplacements lors de rondes et jeux
- ✓ Jouer sur la coopération

PROJET : Réaliser un doudou avec pompoms Album : le doudou de Boubou

Activités artistiques:

- ✓ Les pompoms
- ✓ Jeu de Kim toucher
- ✓ Remplir les animaux avec tissu
- ✓ Chanson sur le toucher

Construire les premiers outils :

- Découvrir les nombres :
 - ✓ Reconnaître globalement une quantité demandée de 1 à 3
 - ✓ Réaliser une collection de 3 objets
 - ✓ Apprendre des comptines numériques (1 à 5)
- Explorer les formes et grandeurs
 - ✓ Ranger des objets selon leur taille (3 tailles)
 - ✓ Trier des objets selon taille de doudous
 - ✓ Réaliser des puzzles de 3-4 morceaux
- Développer sa pensée logique
 - ✓ Résoudre un problème simple (les abaques D.V)
 - ✓ Utiliser un tableau à une entrée pour classer

Explorer le monde:

- Le temps
 - ✓ Se repérer dans la semaine
- L'espace
 - ✓ Se repérer sur une feuille (haut/bas)
 - ✓ Situer des objets par rapport à soi : dedans/dehors
- Vivant / matière / objets :
 - ✓ Manipuler des outils : les ciseaux de manière précise
 - ✓ Distinguer piquant doux rugueux chaud froid