

Découverte du Monde :

- Structuration de l'espace :
 - ✓ Dessus / dessous
 - ✓ Réaliser des puzzles de 3 pièces
- Formes et grandeurs :
 - ✓ Les formes
 - ✓ Les tris des formes
- Structuration du temps :
 - ✓ Jour et matinée
- Quantités et nombres :
 - ✓ Réaliser des collections de 2-3
 - ✓ Associer les différentes écritures du 2
 - ✓ Reconnaître l'écriture chiffrée 2
- Le vivant et matière
 - ✓ Les sens : quels sont les organes ? les sens ? jeu de loto sonore

S'appropriier le langage :

- Echanger, s'exprimer, comprendre :
 - ✓ Répondre à des questions simples de compréhension : sur le personnage principal, le lieu
 - ✓ Comprendre le jeu des sonorités
- Progresser vers la maîtrise de la langue
 - ✓ Raconter l'histoire avec des mots simples
 - ✓ Réaliser des phrases correctes
 - ✓ Acquérir le vocabulaire des animaux de la forêt + des instruments

Percevoir, sentir, imaginer, créer :

- Dessin et compositions plastiques
 - ✓ Guiro d'hérisson
- Voix et écoute
 - ✓ Faire des sons avec des objets
 - ✓ Le hérisson
 - ✓ La comptine des hérissons
- Agir et s'exprimer avec son corps
 - ✓ Les parcours dessus dessous
 - ✓ Jeux avec les cerceaux
 - ✓ Faire des bruits avec son corps

PROJET : Réaliser un album sonore Album : le concert des hérissons

Devenir élève :

- ✓ Connaître les règles de comportement
- ✓ Lever le doigt pour parler
- ✓ Se montrer autonome

Découvrir l'écrit:

- Se familiariser avec l'écrit
 - ✓ Reconnaître le titre sur l'album
 - ✓ Raconter l'histoire
- Se préparer à apprendre à lire et à écrire
 - ✓ Jouer avec les formes sonores de la langue en écoutant et en pratiquant de petites comptines très simples avec des voyelles en rimes
 - ✓ Reconnaître le mot : souris
 - ✓ Tracer : les traits verticaux, horizontaux, les croisés