Découverte du Monde :

- Structuration de l'espace :
 - ✓ Dedans / dehors intérieur/ extérieur
 - ✓ Réaliser des puzzles de 3/4 pièces
- Formes et grandeurs :
 - ✓ Les tailles (petit, moyen, grand)
 - ✓ Les tris des tailles des fées
- Structuration du temps :
 - √ Images séquentielles du conte
- Quantités et nombres :
 - ✓ Réaliser des collections de 3-4
 - ✓ Associer les différentes écritures du 3
 - ✓ Reconnaître l'écriture chiffrée 3
- Le vivant et matière
 - ✓ Travail nuit et jour avec la belle au bois dormant qui dort pourquoi ? à quoi sert de dormir ?

S'approprier le langage:

- Echanger, s'exprimer, comprendre:
 - ✓ Répondre à des questions simples de compréhension : sur le personnage principal, le lieu
- Progresser vers la maîtrise de la langue
 - ✓ Raconter l'histoire avec des mots simples
 - ✓ Etre capable d'inventer à partir d'une image
 - √ Réaliser des phrases correctes <u>sans double sujet</u>
 - ✓ Acquérir le vocabulaire du conte : princesse, fuseau, haie d'épine, muraille, mauvais sort,

Percevoir, sentir, imaginer, créer :

- Dessin et compositions plastiques
- ✓ Les fées en verre plastique
 - Voix et écoute
- ✓ Princesse du monde
- Agir et s'exprimer avec son corps
- ✓ Les parcours : dedans/ dehors
- ✓ Jeux avec les cerceaux
- ✓ Les courses

PROJET:

Invention de la fin du conte conte : Belle au bois dormant ed.Milan

Devenir élève:

- ✓ Connaître les règles de comportement
- ✓ Lever le doigt pour parler
- ✓ Se montrer autonome

Découvrir l'écrit:

- Se familiariser avec l'écrit
- ✓ Reconnaître le titre sur l'album
- ✓ Raconter l'histoire
- <u>Se préparer à apprendre à lire</u> et à écrire
- ✓ Jouer avec les formes sonores de la langue en écoutant et en pratiquant de petites comptines très simples avec des voyelles en rimes
- ✓ Reconnaître le mot : princesse
- ✓ Tracer : des obliques
- ✓ Tracer : son initiale

psfolis.ovh